

☞ **Вектор** — это направленный прямолинейный отрезок, т. е. отрезок, имеющий определенную длину и определенное направление. Если A — начало вектора, а B — его конец, то вектор обозначается символом \overline{AB} или \vec{a} . Вектор \overline{BA} (у него начало в точке B , а конец в точке A) называется **противоположным** вектору \overline{AB} . Вектор, противоположный вектору \vec{a} , обозначается $-\vec{a}$.

Длиной или *модулем* вектора \overline{AB} называется длина отрезка и обозначается $|\overline{AB}|$. Вектор, длина которого равна нулю, называется **нулевым вектором** и обозначается $\vec{0}$. Нулевой вектор направления не имеет.

Вектор, длина которого равна единице, называется **единичным вектором** и обозначается через \vec{e} . Единичный вектор, направление которого совпадает с направлением вектора \vec{a} , называется **ортом** вектора \vec{a} и обозначается \vec{a}^0 .

☞ Векторы \vec{a} и \vec{b} называются **коллинеарными**, если они лежат на одной прямой или на параллельных прямых; записывают $\vec{a} \parallel \vec{b}$.

Коллинеарные векторы могут быть направлены одинаково или противоположно.

Нулевой вектор считается коллинеарным любому вектору.

☞ Два вектора \vec{a} и \vec{b} называются **равными** ($\vec{a} = \vec{b}$), если они коллинеарны, одинаково направлены и имеют одинаковые длины.

Равные векторы называют также **свободными**.

☞ Три вектора в пространстве называются **компланарными**, если они лежат в одной плоскости или в параллельных плоскостях. Если среди трех векторов хотя бы один нулевой или два любые коллинеарны, то такие векторы компланарны.

5.2. Линейные операции над векторами

☞ Под линейными операциями над векторами понимают операции сложения и вычитания векторов, а также умножение вектора на число.

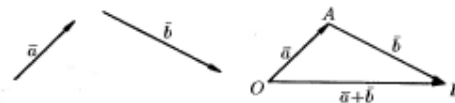
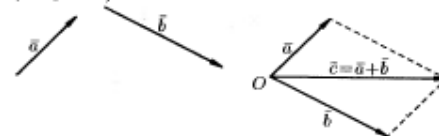


Рис. 2

Это правило сложения векторов называют **правилом треугольника**. Сумму двух векторов можно построить также по **правилу параллелограмма** (см. рис. 3).

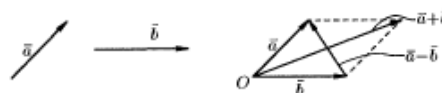


Под **разностью** векторов \vec{a} и \vec{b} понимается вектор $\vec{c} = \vec{a} - \vec{b}$ такой, что $\vec{b} + \vec{c} = \vec{a}$ (см. рис. 5).



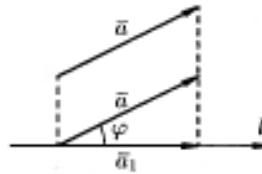
Рис. 5

Отметим, что в параллелограмме, построенном на векторах \vec{a} и \vec{b} , одна направленная диагональ является суммой векторов \vec{a} и \vec{b} , а другая — разностью (см. рис. 6).



☞ **Произведением вектора \vec{a} на скаляр (число) λ** называется вектор $\lambda \cdot \vec{a}$ (или $\vec{a} \cdot \lambda$), который имеет длину $|\lambda| \cdot |\vec{a}|$, коллинеарен вектору \vec{a} , имеет направление вектора \vec{a} , если $\lambda > 0$ и противоположное направление, если $\lambda < 0$. Например, если дан вектор $-\vec{a}$, то векторы

$3\vec{a}$ и $-2\vec{a}$ будут иметь вид $\xrightarrow{3\vec{a}}$ и $\xleftarrow{-2\vec{a}}$.



□ Если $\varphi = (\vec{a}, l) < \frac{\pi}{2}$, то $\text{пр}_l \vec{a} = +|\vec{a}_1| = |\vec{a}| \cdot \cos \varphi$.
 Если $\varphi > \frac{\pi}{2}$ ($\varphi \leq \pi$), то $\text{пр}_l \vec{a} = -|\vec{a}_1| = -|\vec{a}| \cdot \cos(\pi - \varphi) = |\vec{a}| \cdot \cos \varphi$ (см. рис. 10).
 Если $\varphi = \frac{\pi}{2}$, то $\text{пр}_l \vec{a} = 0 = |\vec{a}| \cos \varphi$.

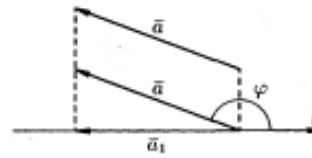
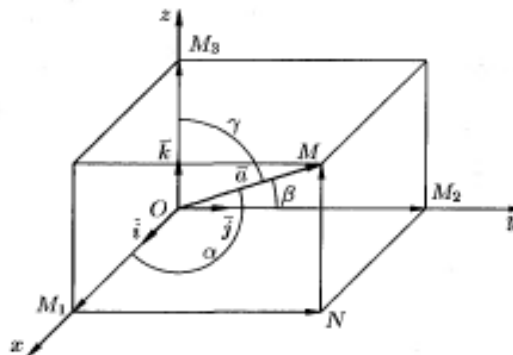


Рис. 10

Следствие 5.1. Проекция вектора на ось положительна (отрицательна), если вектор образует с осью острый (тупой) угол, и равна нулю, если этот угол — прямой.

5.4. Разложение вектора по ортам координатных осей. Модуль вектора. Направляющие косинусы

Рассмотрим в пространстве прямоугольную систему координат $Oxyz$. Выделим на координатных осях Ox , Oy и Oz единичные векторы (орты), обозначаемые \vec{i} , \vec{j} , \vec{k} соответственно (см. рис. 12).



Обозначим проекции вектора $\vec{a} = OM$ на оси Ox , Oy и Oz соответственно через a_x , a_y и a_z , т. е. $|\vec{OM}_1| = a_x$, $|\vec{OM}_2| = a_y$, $|\vec{OM}_3| = a_z$. Тогда из равенств (5.1) и (5.2) получаем

$$\vec{a} = a_x \cdot \vec{i} + a_y \cdot \vec{j} + a_z \cdot \vec{k}. \quad (5.3)$$

Эта формула является основной в векторном исчислении и называется **разложением вектора по ортам координатных осей**.

Числа a_x, a_y, a_z называются **координатами вектора** \vec{a} , т. е. координаты вектора есть его проекции на соответствующие координатные оси.

Векторное равенство (5.3) часто записывают в символическом виде: $\vec{a} = (a_x; a_y; a_z)$.

Равенство $\vec{b} = (b_x; b_y; b_z)$ означает, что $\vec{b} = b_x \cdot \vec{i} + b_y \cdot \vec{j} + b_z \cdot \vec{k}$.

Зная проекции вектора \vec{a} , можно легко найти выражение для модуля вектора. На основании теоремы о длине диагонали прямоугольного параллелепипеда можно написать $|\vec{OM}|^2 = |\vec{OM}_1|^2 + |\vec{OM}_2|^2 + |\vec{OM}_3|^2$, т. е.

$$|\vec{a}|^2 = a_x^2 + a_y^2 + a_z^2. \quad (5.4)$$

Отсюда

$$|\vec{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2},$$

т. е. **модуль вектора равен квадратному корню из суммы квадратов его проекций на оси координат.**

Пусть углы вектора \vec{a} с осями Ox, Oy и Oz соответственно равны α, β, γ . По свойству проекции вектора на ось, имеем

$$a_x = |\vec{a}| \cdot \cos \alpha, \quad a_y = |\vec{a}| \cdot \cos \beta, \quad a_z = |\vec{a}| \cdot \cos \gamma. \quad (5.5)$$

Или, что то же самое,

$$\cos \alpha = \frac{a_x}{|\vec{a}|}, \quad \cos \beta = \frac{a_y}{|\vec{a}|}, \quad \cos \gamma = \frac{a_z}{|\vec{a}|}.$$

Числа $\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$ называются **направляющими косинусами** вектора \vec{a} .

Подставим выражения (5.5) в равенство (5.4), получаем

$$|\vec{a}|^2 = |\vec{a}|^2 \cdot \cos^2 \alpha + |\vec{a}|^2 \cdot \cos^2 \beta + |\vec{a}|^2 \cdot \cos^2 \gamma.$$

Сократив на $|\vec{a}|^2 \neq 0$, получим соотношение

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1,$$

т. е. **сумма квадратов направляющих косинусов ненулевого вектора равна единице.**

Легко заметить, что координатами единичного вектора \vec{e} являются числа $\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$, т. е. $\vec{e} = (\cos \alpha; \cos \beta; \cos \gamma)$.

§ 6. СКАЛЯРНОЕ ПРОИЗВЕДЕНИЕ ВЕКТОРОВ И ЕГО СВОЙСТВА

6.1. Определение скалярного произведения

Скалярным произведением двух ненулевых векторов \vec{a} и \vec{b} называется **число**, равное произведению длин этих векторов на косинус угла между ними.

Обозначается $\vec{a} \cdot \vec{b}$, $\vec{a} \cdot \vec{b}$ (или (\vec{a}, \vec{b})). Итак, по определению,

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi, \quad (6.1)$$

где $\varphi = \widehat{(\vec{a}, \vec{b})}$.

Формуле (6.1) можно придать иной вид. Так как $|\vec{a}| \cos \varphi = \text{пр}_{\vec{b}} \vec{a}$ (см. рис. 14), а $|\vec{b}| \cos \varphi = \text{пр}_{\vec{a}} \vec{b}$, то получаем:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot \text{пр}_{\vec{b}} \vec{b} = |\vec{b}| \cdot \text{пр}_{\vec{a}} \vec{a}, \quad (6.2)$$

т. е. скалярное произведение двух векторов равно модулю одного из них, умноженному на проекцию другого на ось, сонаправленную с первым вектором.

т. е.

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z.$$

Итак, скалярное произведение векторов равно сумме произведений их одноименных координат.

6.2. Свойства скалярного произведения

1. Скалярное произведение обладает переместительным свойством: $\vec{a}\vec{b} = \vec{b}\vec{a}$.

□ $\vec{a}\vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos(\widehat{\vec{a}, \vec{b}})$, а $\vec{b}\vec{a} = |\vec{b}| \cdot |\vec{a}| \cdot \cos(\widehat{\vec{b}, \vec{a}})$. И так как $|\vec{a}| \cdot |\vec{b}| = |\vec{b}| \cdot |\vec{a}|$, как произведение чисел и $\cos(\widehat{\vec{a}, \vec{b}}) = \cos(\widehat{\vec{b}, \vec{a}})$, то $\vec{a}\vec{b} = \vec{b}\vec{a}$. ■

2. Скалярное произведение обладает сочетательным свойством относительно скалярного множителя: $(\lambda\vec{a}) \cdot \vec{b} = \lambda(\vec{a}\vec{b})$.

□ $(\lambda\vec{a})\vec{b} = |\vec{b}| \cdot \text{пр}_{\vec{b}} \lambda\vec{a} = \lambda \cdot |\vec{b}| \cdot \text{пр}_{\vec{b}} \vec{a} = \lambda(\vec{a}\vec{b})$. ■

3. Скалярное произведение обладает распределительным свойством: $\vec{a}(\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a}\vec{b} + \vec{a}\vec{c}$.

□ $\vec{a}(\vec{b} + \vec{c}) = |\vec{a}| \cdot \text{пр}_{\vec{a}}(\vec{b} + \vec{c}) = |\vec{a}| \cdot (\text{пр}_{\vec{a}} \vec{b} + \text{пр}_{\vec{a}} \vec{c}) = |\vec{a}| \text{пр}_{\vec{a}} \vec{b} + |\vec{a}| \cdot \text{пр}_{\vec{a}} \vec{c} = \vec{a}\vec{b} + \vec{a}\vec{c}$. ■

4. Скалярный квадрат вектора равен квадрату его длины: $\vec{a}^2 = |\vec{a}|^2$.

□ $\vec{a}^2 = \vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}| \cdot |\vec{a}| \cos 0 = |\vec{a}| \cdot |\vec{a}| = |\vec{a}|^2$. ■

В частности: $\vec{i}^2 = \vec{j}^2 = \vec{k}^2 = 1$.

⊗ Если вектор \vec{a} возвести скалярно в квадрат и затем извлечь корень, то получим не первоначальный вектор, а его модуль $|\vec{a}|$, т. е. $\sqrt{\vec{a}^2} = |\vec{a}|$ ($\sqrt{\vec{a}^2} \neq \vec{a}$).

Пример 6.1. Найти длину вектора $\vec{c} = 3\vec{a} - 4\vec{b}$, если $|\vec{a}| = 2$, $|\vec{b}| = 3$, $(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{\pi}{3}$.

○ Решение:

$$\begin{aligned} |\vec{c}| &= \sqrt{\vec{c}^2} = \sqrt{(3\vec{a} - 4\vec{b})^2} = \sqrt{9\vec{a}^2 - 24\vec{a}\vec{b} + 16\vec{b}^2} = \\ &= \sqrt{9 \cdot 4 - 24 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \frac{1}{2} + 16 \cdot 9} = \sqrt{108} = 6\sqrt{3}. \bullet \end{aligned}$$

Угол между векторами

Определение угла φ между ненулевыми векторами $\vec{a} = (a_x; a_y; a_z)$ и $\vec{b} = (b_x; b_y; b_z)$:

$$\cos \varphi = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}, \quad \text{т. е.} \quad \cos \varphi = \frac{a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2} \cdot \sqrt{b_x^2 + b_y^2 + b_z^2}}.$$

Отсюда следует условие перпендикулярности ненулевых векторов \vec{a} и \vec{b} :

$$\vec{a} \perp \vec{b} \iff a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z = 0.$$

Проекция вектора на заданное направление

Нахождение проекции вектора \vec{a} на направление, заданное вектором \vec{b} , может осуществляться по формуле

$$\text{пр}_{\vec{b}} \vec{a} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{b}|} \quad \left(\text{пр}_{\vec{a}} \vec{b} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}|} \right), \quad \text{т. е.} \quad \text{пр}_{\vec{b}} \vec{a} = \frac{a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z}{\sqrt{b_x^2 + b_y^2 + b_z^2}}.$$

Работа постоянной силы

Пусть материальная точка перемещается прямолинейно из положения A в положение B под действием постоянной силы \vec{F} , образующей угол φ с перемещением $\vec{AB} = \vec{S}$ (см. рис. 15).

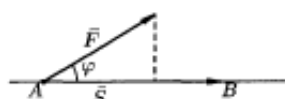


Рис. 15

Из физики известно, что работа силы \vec{F} при перемещении \vec{S} равна

$$A = F \cdot S \cdot \cos \varphi \quad \text{т. е.} \quad A = \vec{F} \cdot \vec{S}.$$

Таким образом, работа постоянной силы при прямолинейном перемещении ее точки приложения равна скалярному произведению вектора силы на вектор перемещения.

§ 7. ВЕКТОРНОЕ ПРОИЗВЕДЕНИЕ ВЕКТОРОВ И ЕГО СВОЙСТВА

7.1. Определение векторного произведения

Три некопланарных вектора \vec{a} , \vec{b} и \vec{c} , взятые в указанном порядке, образуют *правую тройку*, если с конца третьего вектора \vec{c} кратчайший поворот от первого вектора \vec{a} ко второму вектору \vec{b} виден совершающимся против часовой стрелки, и *левой*, если по часовой (см. рис. 16).

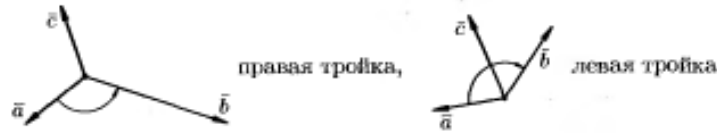


Рис. 16

Векторным произведением вектора \vec{a} на вектор \vec{b} называется вектор \vec{c} , который:

- 1) перпендикулярен векторам \vec{a} и \vec{b} , т. е. $\vec{c} \perp \vec{a}$ и $\vec{c} \perp \vec{b}$;
- 2) имеет длину, численно равную площади параллелограмма, построенного на векторах \vec{a} и \vec{b} как на сторонах (см. рис. 17), т. е.

$$|\vec{c}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \sin \varphi, \quad \text{где } \varphi = (\vec{a}, \vec{b});$$

- 3) векторы \vec{a} , \vec{b} и \vec{c} образуют правую тройку.

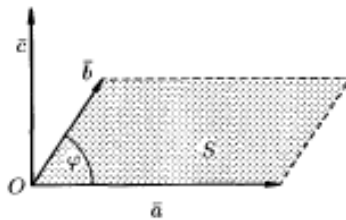


Рис. 17

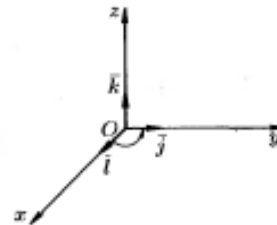


Рис. 18

Векторное произведение обозначается $\vec{a} \times \vec{b}$ или $[\vec{a}, \vec{b}]$.

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix},$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} a_y & a_z \\ b_y & b_z \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} a_x & a_z \\ b_x & b_z \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} a_x & a_y \\ b_x & b_y \end{vmatrix} \vec{k}.$$

7.2. Свойства векторного произведения

1. При перестановке сомножителей векторное произведение меняет знак, т. е. $\vec{a} \times \vec{b} = -(\vec{b} \times \vec{a})$ (см. рис. 19).

□ Векторы $\vec{a} \times \vec{b}$ и $\vec{b} \times \vec{a}$ коллинеарны, имеют одинаковые модули (площадь параллелограмма остается неизменной), но противоположно направлены (тройки $\vec{a}, \vec{b}, \vec{a} \times \vec{b}$ и $\vec{a}, \vec{b}, \vec{b} \times \vec{a}$ противоположной ориентации). Стало быть, $\vec{a} \times \vec{b} = -(\vec{b} \times \vec{a})$. ■

2. Векторное произведение обладает сочетательным свойством относительно скалярного множителя, т. е. $\lambda(\vec{a} \times \vec{b}) = (\lambda\vec{a}) \times \vec{b} = \vec{a} \times (\lambda\vec{b})$.

3. Два ненулевых вектора \vec{a} и \vec{b} коллинеарны тогда и только тогда, когда их векторное произведение равно нулевому вектору, т. е. $\vec{a} \parallel \vec{b} \iff \vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$.

□ Если $\vec{a} \parallel \vec{b}$, то угол между ними равен 0° или 180° . Но тогда $|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin(\widehat{\vec{a}, \vec{b}}) = 0$. Значит, $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$.

Если же $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$, то $|\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \sin \varphi = 0$. Но тогда $\varphi = 0^\circ$ или $\varphi = 180^\circ$, т. е. $\vec{a} \parallel \vec{b}$. ■

⊙ В частности, $\vec{i} \times \vec{i} = \vec{j} \times \vec{j} = \vec{k} \times \vec{k} = \vec{0}$.

4. Векторное произведение обладает распределительным свойством:

$$(\vec{a} + \vec{b}) \times \vec{c} = \vec{a} \times \vec{c} + \vec{b} \times \vec{c}.$$

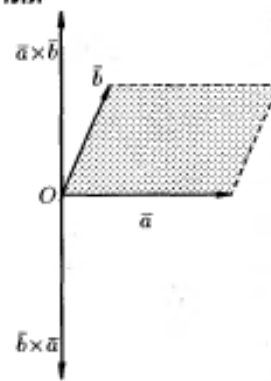


Рис. 19

Установление коллинеарности векторов

Если $\vec{a} \parallel \vec{b}$, то $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$ (и наоборот), т. е.

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} = \vec{0} \iff \frac{a_x}{b_x} = \frac{a_y}{b_y} = \frac{a_z}{b_z} \iff \vec{a} \parallel \vec{b}.$$

УОМс

Нахождение площади параллелограмма и треугольника

Согласно определению векторного произведения векторов \vec{a} и \vec{b} $|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \sin \varphi$, т. е. $S_{\text{пар}} = |\vec{a} \times \vec{b}|$. И, значит, $S_{\Delta} = \frac{1}{2} |\vec{a} \times \vec{b}|$.

Определение момента силы относительно точки

Пусть в точке A приложена сила $\vec{F} = \vec{AB}$ и пусть O — некоторая точка пространства (см. рис. 20).

Из физики известно, что *моментом силы \vec{F} относительно точки O* называется вектор \vec{M} , который проходит через точку O и:

- 1) перпендикулярен плоскости, проходящей через точки O, A, B ;
- 2) численно равен произведению силы на плечо

$$|\vec{M}| = |\vec{F}| \cdot ON = |\vec{F}| \cdot |\vec{r}| \cdot \sin \varphi = |\vec{F}| \cdot |\vec{OA}| \sin(\widehat{F, OA});$$

- 3) образует правую тройку с векторами \vec{OA} и \vec{AB} .

Стало быть, $\vec{M} = \vec{OA} \times \vec{F}$.

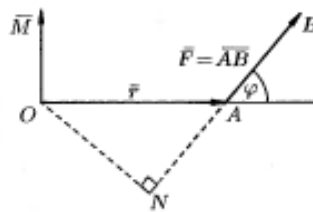


Рис. 20

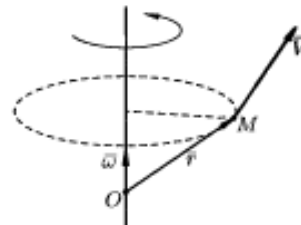


Рис. 21

Нахождение линейной скорости вращения

Скорость \vec{v} точки M твердого тела, вращающегося с угловой скоростью $\vec{\omega}$ вокруг неподвижной оси, определяется формулой Эйлера $\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$, где $\vec{r} = \vec{OM}$, где O — некоторая неподвижная точка оси (см. рис. 21).

§ 8. СМЕШАННОЕ ПРОИЗВЕДЕНИЕ ВЕКТОРОВ

8.1. Определение смешанного произведения, его геометрический смысл

Рассмотрим произведение векторов \vec{a} , \vec{b} и \vec{c} , составленное следующим образом: $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}$. Здесь первые два вектора перемножаются векторно, а их результат скалярно на третий вектор. Такое произведение называется *векторно-скалярным*, или *смешанным*, произведением трех векторов. Смешанное произведение представляет собой некоторое число.

Выясним геометрический смысл выражения $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}$. Построим параллелепипед, ребрами которого являются векторы \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} и вектор $\vec{d} = \vec{a} \times \vec{b}$ (см. рис. 22).

Имеем: $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{d} \cdot \vec{c} = |\vec{d}| \cdot \text{пр}_{\vec{d}} \vec{c}$, $|\vec{d}| = |\vec{a} \times \vec{b}| = S$, где S — площадь параллелограмма, построенного на векторах \vec{a} и \vec{b} , $\text{пр}_{\vec{d}} \vec{c} = H$ для правой тройки векторов и $\text{пр}_{\vec{d}} \vec{c} = -H$ для левой, где H — высота параллелепипеда. Получаем: $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = S \cdot (\pm H)$, т. е. $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \pm V$, где V — объем параллелепипеда, образованного векторами \vec{a} , \vec{b} и \vec{c} .

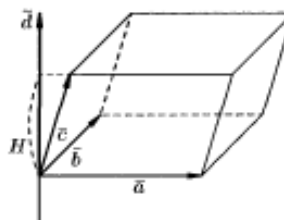


Рис. 22

Таким образом, смешанное произведение трех векторов равно объему параллелепипеда, построенного на этих векторах, взятому со знаком «плюс», если эти векторы образуют правую тройку, и со знаком «минус», если они образуют левую тройку.

8.2. Свойства смешанного произведения

1. Смешанное произведение не меняется при циклической перестановке его сомножителей, т. е. $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = (\vec{b} \times \vec{c}) \cdot \vec{a} = (\vec{c} \times \vec{a}) \cdot \vec{b}$.

Действительно, в этом случае не изменяется ни объем параллелепипеда, ни ориентация его ребер.

2. Смешанное произведение не меняется при перемене местами знаков векторного и скалярного умножения, т. е. $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})$.

3. Смешанное произведение меняет свой знак при перемене мест любых двух векторов-сомножителей, т. е. $\vec{a}\vec{b}\vec{c} = -\vec{a}\vec{c}\vec{b}$, $\vec{a}\vec{b}\vec{c} = -\vec{b}\vec{a}\vec{c}$, $\vec{a}\vec{b}\vec{c} = -\vec{c}\vec{b}\vec{a}$.

Действительно, такая перестановка равносильна перестановке сомножителей в векторном произведении, меняющей у произведения знак.

4. Смешанное произведение ненулевых векторов \vec{a} , \vec{b} и \vec{c} равно нулю тогда и только тогда, когда они компланарны.

$$\vec{a}\vec{b}\vec{c} = \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix},$$

Установление компланарности векторов

Векторы \vec{a} , \vec{b} и \vec{c} компланарны тогда и только тогда, когда их смешанное произведение равно нулю ($\vec{a} \neq \vec{0}$, $\vec{b} \neq \vec{0}$, $\vec{c} \neq \vec{0}$):

$$\vec{a}\vec{b}\vec{c} = 0 \iff \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix} = 0 \iff \text{векторы } \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \text{ компланарны.}$$

Определение объемов параллелепипеда и треугольной пирамиды

Нетрудно показать, что объем параллелепипеда, построенного на векторах \vec{a} , \vec{b} и \vec{c} вычисляется как $V = |\vec{a}\vec{b}\vec{c}|$, а объем треугольной пирамиды, построенной на этих же векторах, равен $V = \frac{1}{6}|\vec{a}\vec{b}\vec{c}|$.

Пример 8.1. Вершинами пирамиды служат точки $A(1; 2; 3)$, $B(0; -1; 1)$, $C(2; 5; 2)$ и $D(3; 0; -2)$. Найти объем пирамиды.

○ Решение: Находим векторы \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} :

$$\vec{a} = \overline{AB} = (-1; -3; -2), \quad \vec{b} = \overline{AC} = (1; 3; -1), \quad \vec{c} = \overline{AD} = (2; -2; -5).$$

Находим $\vec{a}\vec{b}\vec{c}$:

$$\vec{a}\vec{b}\vec{c} = \begin{vmatrix} -1 & -3 & -2 \\ 1 & 3 & -1 \\ 2 & -2 & -5 \end{vmatrix} = -1 \cdot (-17) + 3 \cdot (-3) - 2 \cdot (-8) = 17 - 9 + 16 = 24.$$

Следовательно, $V = \frac{1}{6} \cdot 24 = 4$. ●